

110 班別：實驗班(A)：雙語教育實驗班 2021/06/02

類別	領域	科目名稱	第一學年		第二學年		第三學年		學分數 小計	備註
			一	二	一	二	一	二		
必修	語文領域	國語文	4	4	4	4	4	0	20	
		英語文	4	4	4	4	2	0	18	
	數學領域	數學 A	4	4	4	4			16	
		數學 B			(4)	(4)				
	社會領域	歷史	2	0	2	0			4	
		地理	0	2	0	2			4	
		公民與社會	2	0	2	0			4	
	自然科學領域	物理	2	0	1	1			4	一上自然探究 A。
		化學	2	0	0	0			2	
		生物	0	2	2	0			4	一下自然探究 B。
		地球科學	0	2	0	0			2	
	藝術領域	音樂	0	0	0	2	0	1	3	
		美術	0	2	0	0	0	1	3	
		藝術生活	0	0	0	0	2	0	2	
	綜合活動領域	生命教育	0	1	0	0	0	0	1	
		生涯規劃	1	0	0	0	0	0	1	
		家政	0	0	0	0	2	0	2	
	科技領域	生活科技	0	2	0	0	0	0	2	
		資訊科技	2	0	0	0	0	0	2	
	健康與體育領域	健康與護理	0	0	0	0	0	2	2	
體育		2	2	2	2	2	2	12		
全民國防教育		1	1	0	0	0	0	2		
必修學分數小計		26	26	21	19	12	6	110		
每週團體活動時間		2	2	2	2	2	2	12		
每週彈性學習時間		3	3	3	3	3	3	18		
每週節數小計		31	31	26	24	17	11	140		
校訂必修	跨領域/科目統整	竹園專題探索	0	0	2	2	0	0	4	
	校訂必修學分數小計		0	0	2	2	0	0	4	
加深加廣選修	語文領域	語文表達與傳播應用	0	0	0	0	0	2	2	
		各類文學選讀	0	0	0	0	0	2	2	
		英語聽講	0	0	0	0	0	2	2	
		英文閱讀與寫作	0	0	0	0	0	2	2	

		英文作文	0	0	0	0	2	0	2	
	數學	數學甲	0	0	0	0	4	4	8	
	自然科學領域	選修物理-力學一	0	0	2	0	0	0	2	
		選物理-力學二與熱學	0	0	0	0	2	0	2	
		選物-波動、光及聲音	0	0	0	0	2	0	2	
		選修物理-電磁現象一	0	0	0	0	0	2	2	
		選物-電磁現象二與量子現象	0	0	0	0	0	2	2	
		選修化學-物質與能量	0	0	2	0	0	0	2	
		選化-物質構造與反應速率	0	0	0	0	2	0	2	
		選化-化學反應與平衡一	0	0	0	0	2	0	2	
		選化-化學反應與平衡二	0	0	0	0	0	2	2	
		選化-有機化學與應用科技	0	0	0	0	0	2	2	
		選修生物-細胞與遺傳	0	0	0	0	2	0	2	
		選生-動物體的構造與功能	0	0	0	0	2	0	2	
		選生-生命的起源與植物體的構造與功能	0	0	0	0	0	2	2	
	生-生態、演化及生物多樣性	0	0	0	0	0	2	2		
	藝術領域	基本設計	0	0	0	1	0	0	1	與補強-化學
		多媒體音樂	0	0	0	2	0	0	2	與補強-物理
		新媒體藝術	0	0	0	1	0	0	1	與補強-化學
	健體	安全教育與傷害防護	0	0	0	2	0	0	2	與補強-生物
補強性選修	自然科學領域	補強-物理	0	0	0	(2)	0	0	0	與多媒體音樂
		補強-化學	0	0	0	(2)	0	0	0	與基本設計、新媒
		補強-生物	0	0	0	(2)	0	0	0	與安全教育
多元選修	第二外國語文	法語	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		德語	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		西班牙語	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		越南語	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		日語(1)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		日語(1)V	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		日語(2)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		日語(2)V	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		西班牙語 V	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		法語 V	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		德語 V	0	0	(1)	(1)	0	0	0	

專題 探究	國際金融與實務操作 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	國際新聞議題	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	國際新聞議題 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
通識 性課 程	AI 入門 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	C++ 競技程式入門	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	Extensive Reading 讀多多 (I)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	Python 入門 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	TRML 練習賽 I	0	0	(1)	0	0	0	0	
	人身安全管理與防衛技巧 L	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	心智圖應用與簡報設計	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	日本電影相對論	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	打開心世界社會技巧訓練 L	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	打開心視界社會技巧訓練	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	企業管理概論	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	企業管理概論 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	吉哥之微【吉】分 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	居家安全管理與健康	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	性別觀察(1)S	0	0	(1)	0	0	0	0	
	性別觀察(2)S	0	0	0	(1)	0	0	0	
	表達力 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	金融理財初探	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	城市說書人-走讀巷弄古蹟說 土地的故事	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	急救理論與技術	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	柔莢巧指學手語	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	迷霧下的人權之旅 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	理財小學堂	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
	博弈遊戲介紹與數學 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	無聲語言有心溝通 L	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	進階排球 E	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
	進階網球技術 E	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
資安實務 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0		
電影識讀暨影評探究 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0		
影視史學 S	0	0	(1)	(1)	0	0	0		

		影像文字家-電影文學 主題意識探究	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		數學素養與電影賞析	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		線性代數導讀 I	0	0	0	(1)	0	0	0	
		樹莓派的入門 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
實作 (實驗) 及探 索體 驗		『龍』入大海，白魚 登『舟』E	0	0	0	(1)	0	0	0	
		APCS 與演算法 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		iOS App Development with Swift	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		Maker 雷射切割與 3D 列印	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		化學菁英培育計畫	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		化學菁英進階培育計畫 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		生物科學史	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		泳不放棄	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		玩轉地科 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		飛盤爭奪	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		娛樂數學與木藝創課 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		射石飲羽；會友以球	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		桌上遊戲與數理邏輯表達 I	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		患難羽共 以球會友 E	0	0	(1)	0	0	0	0	
		莫名可撞 E	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
跨領 域/科 目專 題		「性情」中人~校園性 別與情感教育	2	2	0	0	0	0	4	
		物理/科學/科技的思考與討論	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		城市旅行與電影(中國篇)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		城市旅行與電影(日本篇)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		城市旅行與電影(歐洲篇)	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		基礎邏輯與函數	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		博物館探索與參訪實作	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		博物館探索與參訪實作 L	0	0	(1)	(1)	0	0	0	
		跨領域探究與實作(1)I	0	0	(1)	0	0	0	0	
		跨領域探究與實作(2)I	0	0	0	(1)	0	0	0	
職涯 試探		運動文學	(2)	(2)	0	0	0	0	0	
		大學超有「試」一升 學預備事 L	0	0	1	1	0	0	2	

