

臺北市數位實驗高級中學

XR數位世界系列實戰工作坊

1、依據「113學年度十二年國民基本教育課程綱要數位前導學校計畫」辦理。

2、活動目標：

- (1)完備數位前導學校任務，增進數位前導工作。
- (2)提供新興科技推動學校及教師社群共同學習機會。
- (3)XR數位創作工具系列增能及數位成果展示之延伸運用。
- (4)數位科技工具融入課程設計實務技術增能。

3、課程對象：

課程名額共計20位，依高優前導學校教師及報名順序優先錄取

- (1)高優及前導學校北二區(陽明山、山附山、湖中盟(含離島))
- (2)全國高中職教師。

4、課程地點：

臺北市數位實驗高中 吉林基地(臺北市中山區吉林路110號五樓)

5、活動內容與時間

(1)報名方式：

請於 114年 6月 30日(星期一)起至 7月7日 (星期一)前，登入教育部

全國教師在職進修網(<https://www2.inservice.edu.tw/>)進行報名，並經學校行政程序核准後，完成報名手續。

※報名截止後將寄發行前通知，請務必確認全國教師研習系統為有效信箱。

(2)課程時間：

◆Lens Studio AR擴增實境創意入門 (全國教研代碼5078859)

114年 07月 14日 (星期一) 10:00~17:00

114年 07月 15日 (星期二) 10:00~17:00

◆SPATIAL-打造個人專屬數位孿生 (全國教研代碼5078866)

114年 07月 17日 (星期四) 10:00~17:00

114年 07月 18日 (星期五) 10:00~17:00

(3) 研習時數：

課程研習人員每場登錄核予12小時研習時數

兩日課程均為帶狀規劃，請確認務必能兩日出席

(4)研習內容及課程表：

課程主題	Lens Studio AR擴增實境創意入門 (需自備筆電/滑鼠/電源功應線)	
講師	黃 新 紐耶羅新媒體實驗室 Mix Mix Lab	
課程目標	1. 了解 AR 的應用方式 2. 學會使用 Lens Studio 製作 AR 濾鏡 3. 使用 Cursor 並了解 AI 協作程式的心法	
時間	課程時間	課程內容
114年 07月14日	10:00 - 13:00	基礎: 臉部濾鏡與 UI
	13:00~14:00	用餐午休

(一)	14:00 - 17:00	空間:物件組裝和基礎互動
114年 07月15日 (二)	10:00 - 13:00	渲染:運用 Mask 和 Shader
	13:00~14:00	用餐午休
	14:00 - 17:00	互動:和 AI 一起寫互動程式

課程主題	SPATIAL-打造個人專屬數位學生 (需自備筆電/滑鼠/電源功應線)	
講師	王政凱 臺北市數位實驗高中	
課程目標	1. 認識數位學生與虛擬化身與製作應用。 2. 學習Spatial中的客製化數位學生與虛擬化身應用	
時間	課程時間	課程內容
114年 07月17日 (四)	10:00-12:00	1. 虛擬化身製作: readyplayer與AR應用。
	12:00~13:00	用餐午休
	13:00-15:00	2. 數位學生製作: in3D與Avitavi操作
	15:00-17:00	3. Unity環境設定與Spatial基礎操作
114年 07月18日	10:00-12:00	1. Spatial toolkit基礎操作
	12:00~13:00	用餐午休

(五)	13:00-15:00	2. Spatial 客製化角色發布(基礎)
	15:00-17:00	3. Spatial 客製化角色發布(進階)

6、承辦聯絡窗口

臺北市數位實驗高中 研發處 葉蘋萱助理 (02)25625101#61

信箱:yellen@tschool.tp.edu.tw

7、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

8、講師資料

黃新 老師

擅長數位技術的實作，自 2014 年開始互動新媒體的探索，並於 2017 開始進行一系列的 AR 創作，曾多次獲得 Meta 官方國際 AR 競賽獎項，也是台灣 Meta「元宇宙培訓學院」的講師

2021 年接觸到區塊鏈和 NFT 技術，開始進行加密與生成式藝術的創作。其作品在 fxhash、Objkt、Teia、等鏈上平台銷售。

黃新也積極參加展覽與各種競賽，其作品曾在台北當代藝術館、忠泰美術館等地展出，並曾獲 2022 akaSwap 若水藝術獎首獎、2023 華碩元宇宙數位創作競賽總冠軍、芬蘭國家美術館 Combine24 國際生成式藝術競賽入圍等。

王政凱老師

【經歷】

臺北市數位實驗高中 學生事務組長

南投縣仁愛國中 資訊教師

臺北市青少年發展暨家庭教育中心 | XR創新學習基地講師

5G新興科技示範學校計畫計畫M3認證講師

【專長】

遊戲化學習設計

AR/VR專案開發及教學應用

AI教學工具課程應用